



**UNIVERSIDADE FEDERAL DO PARÁ**  
**INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS**  
**PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA**

Ementa de Disciplina

|  |
|--|
| <b>Nome: Computação Gráfica</b>  |
| <b>Código: PPGME0010</b>   |
| <b>Crédito: 04</b>   |
| <b>Carga Horária: 60 horas</b>   |
| <b>Ementa:</b> Histórico e Aplicações da Computação Gráfica. Geometria e Computação Gráfica. Espaços da Cor. Recorte. Pacotes Gráficos. Algoritmos de Linhas e Superfícies Escondidas. Rasterização de Imagens. Preenchimento de Polígonos. Tonalização de Imagens: Flat, Gouraud, Phong. Técnicas de Modelagem: Visão Introdutória da Área.   |
| <b>Bibliografia:</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. FOLEY, J.D, VAN DAM A., FEINER S.K., HUGHES, J.F. <i>Computer Graphics: Principles and Practice</i>, Addison-Wesley Publ. Co, 1990.</li><li>2. ROGERS, D. F. <i>Procedural Elements for Computer Graphics</i>, McGraw Hill, 1985.</li><li>3. ADAMS, J.A.; ROGERS, D.F. <i>Mathematical Elements for Computer Graphics</i>, McGraw Hill, 1990.</li><li>4. GOMES, J.; VELHO, L. <i>Computação Gráfica</i>. Volume 1. IMPA/SBM, 1998.</li><li>5. Artigos em <a href="http://www.periodicos.capes.gov.br">www.periodicos.capes.gov.br</a> e outros sites</li></ol> |